Applicazione per la gestione del ristorante

“Soft Food”

Architettura Software

## *Indice*

Revisioni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versione | Descrizione | Autore |
|  | 1 |  | Mariarosaria Paone  Marco Grasso  Francesco Pacilio |

## *Introduzione*

## *Obiettivo*

Il documento fornisce una descrizione architetturale dell’applicazione software *“Soft Food”* attraverso un insieme di viste che permettono di individuare gli aspetti fondamentali del sistema,quindi gli elementi e i vincoli significativi per la realizzazione dell’applicazione software.

## *Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni*

J2EE Java 2 Enterprise Edition

EJB Enterprise Java Beans

DBMS DataBaseManagementSystem

## *Riferimenti*

## *Rappresentazione architetturale*

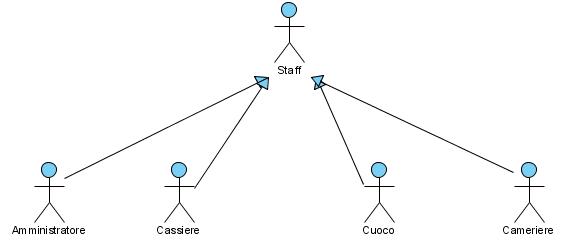
L’architettura dell’applicazione software *“Soft Food”* è descritta attraverso un insieme di viste che permettono di valutare aspetti differenti dell’applicazione stessa. Le viste prodotte nel documento sono:

* le viste relative ai casi d’uso che permettono di descrivere la maggior parte dei requisiti funzionali del sistema;
* le viste logiche che permettono una descrizione dell’organizzazione del sistema in sottosistemi, interfacce e classi. Tali viste consentono inoltre di mettere in evidenza le interazioni tra questi componenti;
* le viste di processo che consente la scomposizione in processi del sistema e quindi l’individuazione delle relazioni tra classi e sottosistema per ogni processo;
* le viste di deployment che descrivono i componenti hardware, gli ambienti di esecuzione e i protocolli di comunicazione tra i differenti nodi;
* le viste di implementazione che descrivono i componenti software dell’applicazione.

# *Viste relative ai casi d’uso*

## *Attori e relativi casi d’uso*

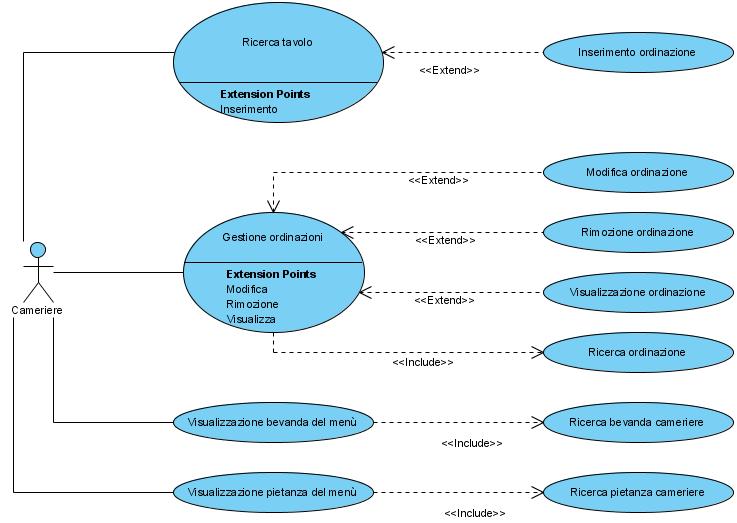
## *3.1.1 . Attori*



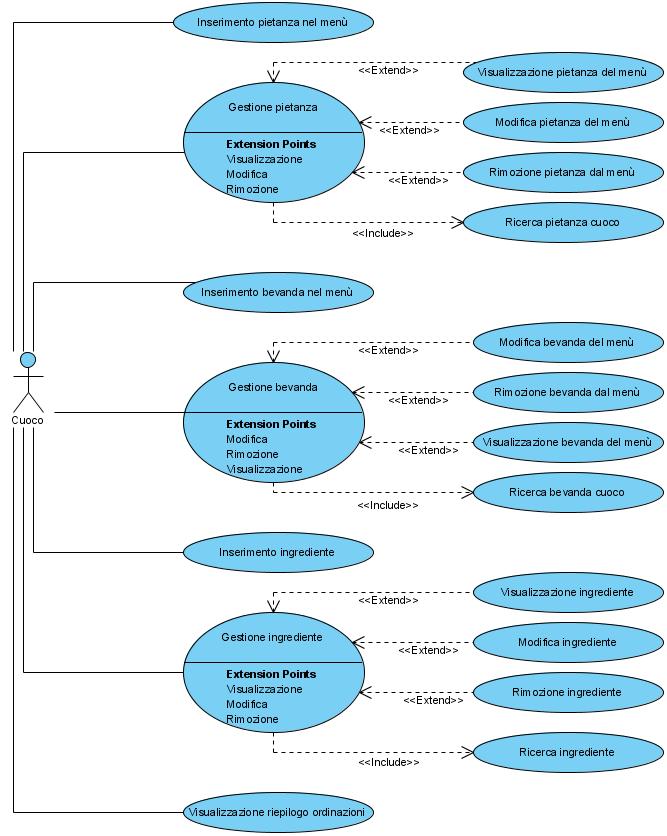
## *3.1.2. Staff*



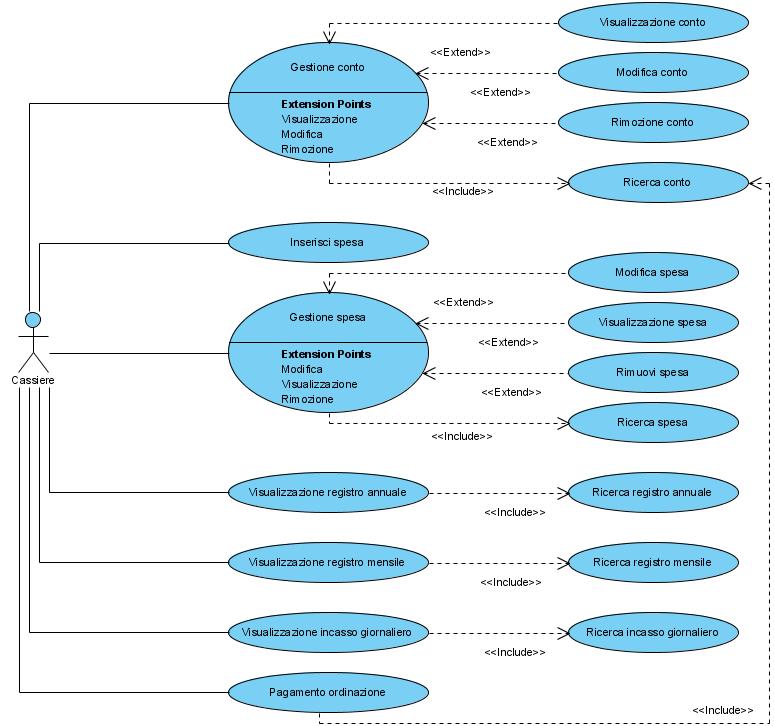
***3.1.3. Cameriere***

******

***3.1.4. Cuoco***

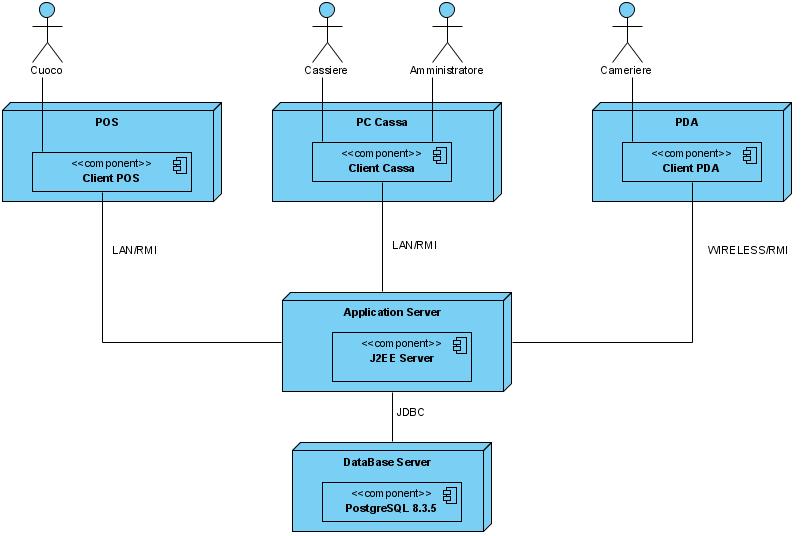
******

***3.1.5. Cassiere***

******

1. ***Vista deployment***

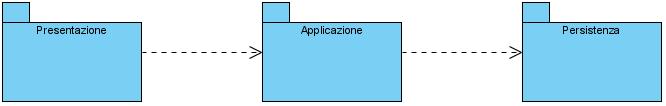
La configurazione di deployment tipica per l’applicazione “Soft Food” è documentata dalla seguente figura.



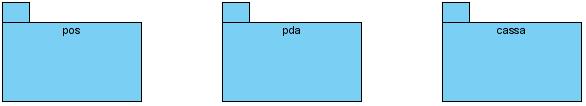
1. ***Vista logica***

Le viste logiche dell’applicazione web “Soft Food” comprendono tre livelli principali:

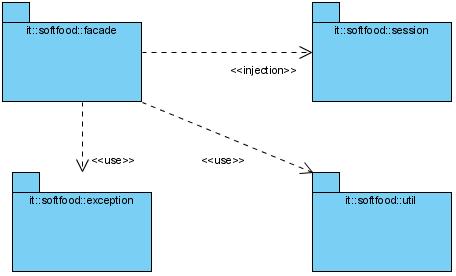
* presentazione: contenente le classi per la gestione della GUI, quindi le classi che garantiscono la comunicazione tra attori e sistema;
* applicazione: contenente le classi che implementano la logica di business dell’applicazione;
* persistenza: contenente le classi per la persistenza degli oggetti.

******

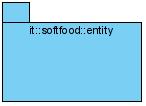
* 1. ***Presentazione***

******

* 1. ***Applicazione***

******

* 1. ***Persistenza***

******